



## INSTRUÇÕES DE REGATA

# Regata 90 Anos Clube dos Caiçaras

Classes: Optimist, Laser 4.7, Laser Std, Laser Ra, Dingue e Snipe

**14 e 15 de agosto de 2021**

## Organização: Clube dos Caiçaras

Av. Epitácio Pessoa s/n – Lagoa – Rio de Janeiro – RJ

Tel. 2529 4800 E-mail [nautica@caicaras.com.br](mailto:nautica@caicaras.com.br)

### 01 – REGRAS:

- 01.1 A Regata será regida pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela da World Sailing 2021-2024.
- 01.2 Regras de distanciamento social: O uso da máscara ou protetor facial será obrigatório em terra.

### 02 – AVISO AOS COMPETIDORES E ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Serão publicados no mural virtual (grupo no whatsapp).

### 03 – SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 03.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no cais.
- 03.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 30 minutos".

### 04 – PROGRAMA DE REGATAS:

- 04.1 Dias de competição:
  - Sábado 14/08** – Até 12:00 h Inscrições.  
Inscrições por e-mail [nautica@caicaras.com.br](mailto:nautica@caicaras.com.br)  
13:00 h – Início da Sinalização de Partida
  - Domingo 15/08** – 13:00 h – Início da Sinalização de Partida.  
**Premiação no pátio garagem após o prazo de protesto.**
- 04.2 Para as classes Laser 4.7, Laser Std, Laser Ra, Dingue e Snipe serão realizadas até 4 regatas, para a classe Optimist serão realizadas até 6 regatas no máximo 3 por dia.
- 04.3 O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata de cada dia será às 13:00h. Não será dada nenhuma partida após as 16:00h do dia 15/08/2021.

### 05 – BANDEIRAS DE CLASSE:

- 05.1 Snipe: Bandeira branca com o símbolo da classe Snipe;
- 05.2 Laser Standard, Laser Radial, Laser 4.7: Bandeira branca com o símbolo da classe Laser;
- 05.3 Dingue (todas as categorias): Bandeira branca com o símbolo da classe Dingue;
- 05.4 Optimist (todas as categorias): Bandeira branca com o símbolo da classe Optimist;

### 06 – AREAS DE REGATAS:

A Área de Regatas será a Lagoa Rodrigo de Freitas – Rio de Janeiro, RJ.

### 07 – PERCURSOS:

- 07.1 Os diagramas no anexo mostram os percursos, incluindo a seqüência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas. Os ângulos entre as pernas ficarão a critério da CR.
- 07.2 A CR. poderá alterar o percurso, (linha de chegada), que será informado no quadro na popa do barco da CR.

### 08 – MARCAS DE PERCURSO:

- 08.1 Marcas de percurso serão bóias infláveis de cor laranja.

- 08.2 As marcas de partida e de chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia flutuante de cor amarela.
- 09.3 O barco da comissão de Regata sinalizando a mudança de uma perna do percurso é marca, conforme determinado na instrução 12.2.

#### 09 – PARTIDA:

- 09.1 As regatas terão as partidas conforme a Regra 26, com o sinal de atenção dado 5 minutos antes do sinal de partida.
- 09.2 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR, na extremidade de boreste da linha e a marca de partida na extremidade de bombordo.
- 09.3 Os barcos para os quais o sinal de atenção ainda não foi dado devem deixar livre a área de partida.
- 09.4 Um barco que partir depois de decorridos 10 (dez) minutos após seu sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.
- 09.5 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

#### 10 – MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

- 10.1 Para mudar a posição da marca da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.
- 10.2 Os barcos deverão passar entre o barco da Comissão de Regata que sinaliza a mudança de percurso e a marca que está em suas proximidades, deixando a marca por bombordo e o barco da Comissão de Regata por boreste. Isto modifica a regra 28.1.

#### 11 – CHEGADA:

- 11.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor azul no barco da CR, em uma extremidade e a marca de chegada na outra extremidade conforme anexo 1.
- 11.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

#### 12 – LIMITES DE TEMPO:

- 12.1 O limite de tempo para cada regata será de 120 minutos.
- 12.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 (vinte) minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4.

#### 13 – PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

- 13.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.
- 13.2 O prazo de protesto será de 30 (trinta) minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata. O mesmo prazo de protesto se aplica a todos os protestos da Comissão de Regata e da Comissão de Protesto sobre incidentes que observou na área de regata e para pedidos de reparação. Isto modifica a regra 61.3 e 62.2.
- 13.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas. As audiências serão realizadas em local na data e hora constantes dos avisos.
- 13.4 Avisos de protestos da Comissão de Regatas ou da Comissão de Protesto serão afixados para informação dos barcos, conforme regra 61.1(b).
- 13.4 Infrações às instruções 11.3,18 e 22 não serão motivos de protesto por um barco. Isto modifica a regra 60.1(a). A punição por tais infrações poderá ser menor que uma desclassificação se a Comissão de Protestos assim decidir.
- 13.4 Um pedido de reabertura de audiência deve ser entregue não mais de 30 (trinta) minutos após a parte solicitante ter sido informada da decisão. Isto modifica a regra 66.
- 13.4 Haverá um primeiro julgamento por arbitragem, com penalidade de 15% do número de inscritos.

#### 14 – PONTUAÇÃO

É requerido que 1 (uma) regata deva ser completada para que se constitua a série.

- a) Quando até 3 (três) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.
- b) Quando 4 (quatro) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

#### 15 – MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Um barco que se retira de uma regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

#### 16 – BARCOS OFICIAIS:

Os barcos oficiais serão identificados da seguinte maneira: bandeira de cor laranja com CR escrito em preto.

#### 17 – PRÊMIOS:

<b>Classe Optimist</b>	1°, 2° e 3° Lugares Geral Estreante 1°, 2° e 3° Lugares Geral Veterano 1°, 2° e 3° Lugares Geral Escolinha	<b>Classe Laser Std.</b>	1° e 2° Lugares Geral
		<b>Classe Laser Ra.</b>	1° e 2° Lugares Geral
		<b>Classe Laser 4.7.</b>	1° e 2° Lugares Geral
<b>Classe Dingue</b>	1° e 2° Lugares Geral 1° e 2° Lugares Master/ Grand Master 1° e 2° Lugares Misto/ Feminino 1° e 2° Lugares Estreante/ Escolinha	<b>Classe Snipe</b>	1°, 2° e 3° Lugares Geral

17.2 A premiação será após o encerramento do prazo de protesto.

#### 18 – ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte relacionados diretamente com a série de regatas e seus antecedentes, durante ou depois de completada.

# Anexo 1

## DESCRIÇÃO DOS PERCURSOS

<b>Percurso 1</b> <b>Triangular Invertido (Reduzido)</b> <b>Partida - 1 - 3 - 2 - Chegada</b>	<b>Percurso 2</b> <b>Triangular Invertido (Olimpico)</b> <b>Partida - 1 - 3 - 2 - 1 - 2 - Chegada</b>
<p style="text-align: center;"><b>Percurso 3</b> <b>BARLA - SOTA</b></p> <p>BS2 LARGADA 1 - 1A CHEGADA          BS3 LARGADA 1 - 1A GATE - CHEGADA          BS4 LARGADA 1 - 1A GATE                            1 - 1A CHEGADA          BS5 LARGADA 1 - 1A GATE                            1 - 1A GATE - CHEGADA          BS6 LARGADA 1 - 1A GATE                            1 - 1A GATE 1 - 1A CHEGADA</p>	